

# 車検チェックシート

チ ャーム 名	
氏 名	
競 技カテゴリ	ビギナーズ ・ ライトウェイト ・ オープン
ロ ボット番 号	

該当競技カテゴリを○で囲んでください/ロボット番号は車検係が記入します

- ◆ 各項目を確認し、太枠の自己確認欄に  また  をつけてください
- ◆ 自己チェックが終わったら、この用紙とロボットを持って車検を受けてください。車検に合格したロボットには「車検合格シール」が貼られます
- ◆ 「車検合格シール」の貼られていないロボットは試合フィールドに入れることはできません。車検で指摘された部分があった場合はすぐに直して車検を受けなおしましょう(車検 何度でも受けられます)
- ◆ 車検合格後に修理等の事情でロボットの形状を変更した場合、車検を受けなおす必要があります

	確認項目	自己確認	車検係
1	ロボットのサイズは適切か (ビギナーズ/ライトウェイト 直径・高さ:22cm 以下、オープン 直径・高さ 18cm 以下)		
2	ハンドルはロボット最上部から 5cm 以上うえにあるか ※ハンドル・トップマーカーは 22cm/18cm 以上の高さにあっても構いません。		
3	トップマーカーが水平に設置されているか ※トップマーカー:直径 4cm 以上の白い円形のボード(公式ルール参照のこと)		
4	ボール捕捉エリアの奥行きは適切か (ビギナーズ/ライトウェイト 3cm 以内、オープン 2.5cm 以内)		
5	ロボットの重量は適切か (電池を入れた状態で、ビギナーズ/ライトウェイト 1100g 以下、オープン 2200g 以下)		
6	ライトウェイトのロボットは赤外線を発する装置を付けていないか (例:赤外線測距センサ)		
7	ロボットの外装に「青」「黄」「橙」の部分がないか。		
8	光がロボットの水平(横)方向に漏れていないか ※相手ロボットが光の影響を証明できた場合光を漏れないようにする必要があります		
9	配線が他のロボットに絡まる可能性はないか		
10	人、相手ロボット、フィールドを傷つけるような危険な部分はないか		
11	電源(電池)の電圧は適切か (ビギナーズ 9V 以下、ライトウェイト 12V 以下、オープン 15V 以下)		
12	試合に使用するボールに反応するか ※ボールとの位置関係によりタイヤの動きが変化することを確認します		
13	電池は試合中動かないように固定されているか		
14	キッカーの有無 ※キッカーがある場合はパワーチェックを受けてください	○で囲む→	有・無
15	昇圧回路の有無 ※電圧を上げる装置。キッカーにのみ許可されています	○で囲む→	有・無
16	ロボット間通信の有無 ※Bluetooth クラス 2 又クラス 3、ZigBee、Xbee のみ許可されています	○で囲む→	有・無
17	ビギナーズのロボットは駆動モータが 2 個以下か		

注) 1 チームで保有できるロボットの上限界台数はチームの人数と同じ数とします。

1 チームに 3 台以上のロボットがある場合でも すべてのロボットについて車検を受けてください。

一試合に出場できるロボット 2 台までです。前半・後半でロボットを替える・故障時に 3 台目以降のロボットを出す等は認めません。